



นิทรรศการ “Techno Chon & Prabhassorn Think Different ”

วันศุกร์ ที่ 3 กุมภาพันธ์ 2566

ณ วิทยาลัยเทคโนโลยีชลบุรี อำเภอเมือง จังหวัดชลบุรี

หลักเกณฑ์และรายละเอียด การแข่งขันหมากล้อม ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

- ★ การแข่งขัน ประเภทบุคคล
- ★ วันแข่งขัน วันศุกร์ ที่ 3 กุมภาพันธ์ 2566
- ★ กำหนดการลงทะเบียน เวลา 07.30 - 8.30 น. ณ อาคารบริหารธุรกิจ
- ★ เวลาการแข่งขัน 09.00 – 12.00 น. ณ อาคาร A ชั้น 2 ห้อง A203
- ★ กติกาการแข่งขัน

1. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาที่ส่งเข้าร่วมแข่งขันระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
2. หนึ่งโรงเรียนสามารถส่งแข่งขันได้ไม่เกิน 2 คน
3. ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันที่มาหลังจากการแข่งขันผ่านไป 15 นาที เข้าห้องแข่งขัน
4. การจัดสายการแข่งขัน A B จะมีการจับฉลากเพื่อจัดสายการแข่งขัน แพ้ตกรอบ
5. ในแต่ละรอบให้แข่งคู่ละ 1 กระดาน ผู้ชนะได้ 1 คะแนน
6. ผู้ชนะของแต่ละสาย แข่งขันกันในรอบสุดท้ายเพื่อหาผู้ชนะในการแข่งขันครั้งนี้
7. ห้ามโค้ชเข้าห้องแข่งขัน จะมีคณะกรรมการตรวจสอบและดูแล
8. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นการสิ้นสุดการแข่งขัน
9. ใช้กระดานขนาด 13*13 ในการแข่งขัน

★ รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ ทุนการศึกษา 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

★ กำหนดส่งรายละเอียดชื่อนักเรียนเข้าร่วมการแข่งขัน

- ตั้งแต่บัดนี้ ถึง วันอังคาร ที่ 31 มกราคม 2566 ทางโทรสาร 038-783313 ของวิทยาลัยเทคโนโลยีชลบุรี หรือ E-mail jing@techno-chon.ac.th

★ หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง

- สอบถามผู้ประสานงาน อาจารย์ศุทธิณี แพทย์สันเทียะ โทร. 092-4661997
- ข้อมูลรายละเอียดต่าง ๆ ดาวน์โหลดได้ที่ <http://www.techno-chon.ac.th>

- ★ ผู้ที่ได้รับรางวัล ชนะเลิศ รายงานตัว ที่ห้องประชุมชมพูพันธุ์ทิพย์ ณ. อาคารบริหารธุรกิจ เวลา 12.00 น.

รายละเอียดประกอบข้อกำหนดและหลักเกณฑ์
การแข่งขันหมากล้อม ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
ณ วิทยาลัยเทคโนโลยีชลบุรี จังหวัดชลบุรี

1. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และรู้จักคิดวางแผนในการวางหมาก

2. กฎกติกาในการแข่งขันหมากล้อม

2.1 ให้ผู้ชนะการเสีงทายเป็นผู้เล่นหมากสีดำ (การเสีงทายให้ใช้การกำเม็ด ทายคู่ ทายคี่)

2.2 ให้ฝ่ายดำได้วางหมากเม็ดแรก แต่ต้องลบแต้มต่อ 5.5 แต้ม ตอนนับคะแนน

2.3 ใช้กติกาการนับแบบญี่ปุ่น

2.4 การวางหมากล้อม ห้ามทดลองวางหรือใช้นิ้วจิ้มดู เมื่อวางหมากหนึ่งที่จุดใดถือว่าวางที่จุดนั้น แม้ว่าจะยังไม่ปล่อยมือก็ตาม

2.5 เมื่อคิดว่าจะทำแต้มเพิ่มกันไม่ได้แล้ว ให้ฝ่ายหนึ่งถามอีกฝ่ายหนึ่งว่า ” หมดแล้วใช่ไหม ? ” เมื่อคู่ต่อสู้ตอบว่า ” ใช่ ” ให้ผลัดกันลงในตา NEUTRAL จนหมดไม่บุกเข้าทำลายพื้นที่กันอีก

2.6 แต่ละเม็ดจะใช้เวลาคิดนานเท่าใดก็ได้ แต่เวลาที่ใช้รวมของแต่ละฝ่ายต้องไม่เกิน 60 นาที หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เวลาไป 60 นาทีแล้วเกมยังไม่จบ จะต้องถูกบังคับให้เดินอีก 15 เม็ด ภายในเวลา 10 นาที ถ้าสามารถทำได้และเกมยังไม่จบ กรรมการจะให้เดินอีก 15 เม็ด และให้เวลาอีก 10 นาที เช่นนี้เรื่อย ๆจนกว่าจะไม่สามารถเดินหมากได้หมด 15 เม็ด ภายใน 10 นาทีนั้น ให้กรรมการจับเวลาปรับให้นักกีฬาคนนั้นเป็นฝ่ายแพ้ทันที

2.7 ในกรณีที่คณะกรรมการจัดการแข่งขัน ไม่สามารถจัดหานาฬิกา (CHESS CLOCK) หรือ (STOP WATCH) มาได้อย่างเพียงพอ ให้นักกีฬาทุกคู่แข่งขันโดยไม่ต้องใช้นาฬิกาจับเวลา

3. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 9:00น - 12:00 น

รายละเอียดเพิ่มเติม

ข้อมูลรายละเอียดต่างๆ ดาวน์โหลดได้ที่ <http://www.techno-chon.ac.th> หรือ สอบถามผู้ประสานงาน
อาจารย์ศุทธิณี แพทย์สันเทียะ โทร. 092-4661997